



# CL7 SKÄRM

SNABBSTARTSHANDBOK

6YD-F819U-M0

## Introduktion

I guiden *Viktig säkerhets- och produktinformation*, som medföljer i produktförpackningen, finns viktig information och produktvarningar.

## Översikt över enheten



1	Pekskärm
2	Strömknapp
3	Automatisk sensor för belysning
4	microSD <sup>®</sup> minneskortsplats

### Motordataskärm

Motordataskärmen visas när du startar enheten. Den här skärmen varierar beroende på motornätverk och gasstyrenheten.

Från den här skärmen kan du komma åt andra dataskärmar och hemskärmen. För att öppna en annan skärm drar du skärmen åt höger eller vänster eller väljer pilarna på endera sidan av skärmen.



1	Datafält
	Håll ned för att ersätta data.
2	Aktuell tid
	Håll ned för att visa trippdata.
3	Tryck för att ställa in joystickknappens punktinställningsfunktioner (Helm Master <sup>®</sup> ).
4	Tanknivåinformation
	Håll på en tank för att visa detaljerad information för tanknivå- sensor.
(5)	GPS-signalstyrka
	Välj för att ställa in RPM-gräns för fiskpunkt (Helm Master).
	Välj för att ställa in trollinghastighet (Command Link Plus <sup>®</sup> ).
6	Datafält
	Håll ned för att ersätta data.
7	Växelläge
8	Varvräknare och trimvinkel
	Håll ned för att ändra bakgrunden.
9	Motorinformation
	Håll ned för att ersätta data och ändra mätarutseende.

Motorvarningsikoner Röda ikoner visar motoravvikelser.

#### OBS!

Kontakta din Yamaha<sup>®</sup> återförsäljare om problemet inte kan lokaliseras och åtgärdas.

•⊖•	Lågt kylvattentryck.
*	Lågt oljetryck. Stoppa motorn. Kontrollera motoroljenivån och fyll på olja vid behov.
	OBS!
	Fortsätt inte att köra motorn om indikatorn lyser. Allvarliga motorskador kommer att uppstå.
~ <u>F</u>	Motorn överhettas. Stoppa motorn omedelbart. Kontrollera kylvattnets inloppstempe- ratur och rensa det om det är blockerat.
	OBS!
	Fortsätt inte att köra motorn om indikatorn lyser. Allvarliga motorskador kommer att uppstå.
<del></del>	Låg batterispänning. Kontrollera batteriet och batterianslutningarna och dra åt alla lösa batterianslutningar. Återgå till hamn snart om åtdragning av batterianslutningarna inte ökar batterispänningen. Kontakta din Yamaha återförsäljare omedelbart.
	<b>Obs!</b> Stäng INTE av motorn när den här varningen visas. Om du gör det kanske du inte kan starta motorn igen.
<b>Ģ</b>	Vatten i bränsle. Vatten har samlats i bränslefiltret (bränsleavskiljaren). Stäng av motorn omedelbart och konsulter motorhandboken för att tappa av vattnet från bränslefiltret.
	<b>Obs!</b> Bensin som blandas med vatten kan orsaka skador på motorn.
Ċ	Kontrollera motor-/underhållslarm. Kontakta din Yamaha återförsäljare omedelbart. Lampan för motorkontroll lyser också när mer än 100 timmar har förflutit sedan föregående underhåll.
$\triangle$	Motorns larmavisering. (Helm Master)
=13	Motorutsläppsproblem.

#### lkoner för motortillstånd

Orange ikoner anger motortillstånd.

₩	Yamaha säkerhetssystemet är aktiverat.
G	Motorerna är under synkroniseringsstyrning. Ej tillämpligt för båtar med fyra motorer.
<u>Ĉ</u> Ĕ	Motorerna värmer upp.

#### Ikoner för GPS-signalstyrka

lkonerna som visas i det övre högra hörnet av motorskärmen anger GPS-signalens styrka.

¶⊛∎	GPS-satellitsignalstyrka
<sup></sup> ⊛×	Ingen GPS-satellitsignal

#### Menyrad och motorrad

Du kan använda menyradens ① knappar längst ned på skärmen för att öppna andra funktioner i MFD och för att öppna inställningarna för den aktuella skärmen. Menyraden visas en kort stund när du öppnar en skärm och den visas alltid på hemskärmen. Dra uppåt från den nedre delen av skärmen för att visa menyraden.



När du inte visar motorskärmarna ger en liten motorrad 2 längs den övre delen av skärmen en snabb överblick över motormätarnas status. I likhet med menyraden visas motorraden kort när du öppnar en skärm. Svep nedåt från den översta delen av skärmen för att visa motorraden.



## Skärmknappsats

De här knapparna kan visas på vissa skärmar och funktioner. Vissa knappar kan bara nås i en kombinationsskärm eller SmartMode<sup>™</sup> layout.

Funktion
Rensar ikonerna på skärmen och centrerar om skärmen på båten
Öppnar en helskärmsvisning av objektet
Skapar en ny waypoint
Skapar en rutt, med girar, till destinationen
Lägger till en gir i rutten vid den valda platsen
Tar bort den sista giren som lagts till från rutten
Skapar en direkt rutt, utan girar, till destinationen
Skapar en automatisk vägledningsrutt till destinationen
Startar navigering
Avslutar navigering
Väljer ett radarmål och börjar spåra det
Öppnar menyn för sidan eller funktionen
Öppnar förinställningsmenyn för sidan eller funktionen

## Tips och genvägar

- Tryck på 🖞 för att sätta på plottern.
- Välj Hem från alla skärmar om du vill återgå till Hemskärmen.
- Välj Meny från alla huvudskärmar om du vill lägga till ytterligare inställningar om den skärmen.
- Tryck på <sup>()</sup> för att reglera bakgrundsbelysningen och låsa pekskärmen.
- Tryck på 🖞 och välj Stäng av för att stänga av plottern.

#### Använda pekskärmen

- Välj ett objekt genom att trycka på skärmen.
- Dra eller svep med fingret över skärmen om du vill panorera eller bläddra.
- Nyp ihop två fingrar om du vill zooma ut.
- Dra isär två fingrar om du vill zooma in.

#### Lägga till ett objekt i Favoriter

- 1 På hemskärmen väljer du en av kategorierna till höger.
- 2 Håll ned en knapp till vänster.

Objektet läggs till i kategorin Favoriter på hemskärmen.

#### Anpassa layout för en SmartMode eller kombinationssida

Du kan anpassa layouten och de data som visas i kombinationssidorna och SmartMode layouterna. När du ändrar layouten för en sida på en skärm du använder visas ändringen endast på den skärmen, med undantag för SmartMode namnet och symbolen. När du ändrar SmartMode namnet eller symbolen för layouten visas det nya namnet eller den nya symbolen på alla skärmar i stationen.

- 1 Öppna en sida som du vill anpassa.
- 2 Välj Meny.
- 3 Välj Ändra layout eller Redigera kombination.
- 4 Välj ett alternativ:
  - Om du vill ändra namnet väljer du Namn eller Namn och symbol > Namn, anger ett nytt namn och väljer Klar.
  - Om du vill ändra SmartMode symbolen väljer du Namn och symbol > Symbol och väljer en ny symbol.

- Ändra antal funktioner som visas och layout för skärmen genom att välja **Layout** och välja ett alternativ.
- Vill du ändra funktionen för en del av skärmen markerar du det område du vill ändra och väljer en funktion i listan till höger.
- Om du vill ändra hur skärmarna är uppdelade drar du pilarna till en ny plats.
- Om du vill ändra data som visas på sidan och ytterligare datafält väljer du Överlagringar och väljer ett alternativ.
- Om du vill tilldela en förinställning till en del av SmartMode skärmen väljer du Förinställn. > Inkludera och väljer en förinställning från listan till höger.

#### Anpassa dataöverlagringar

Du kan anpassa informationen som visas på en skärmbild.

- 1 Välj ett alternativ utifrån den typ av skärm du visar:
  - Från en helskärmsvy väljer du **Meny > Redigera** överlagringar.
  - Från en kombinationsskärm väljer du Meny > Redigera kombination > Överlagringar.
  - Från en SmartMode skärm väljer du Meny > Ändra layout > Överlagringar.

**TIPS:** Håll ned överlagringsrutan för att snabbt ändra data som visas i en överlagringsruta.

- 2 Välj ett objekt för att anpassa data och datafältet:
  - Ändra data som visas i en överlagringsruta genom att välja överlagringsrutan, markera de nya data som ska visas och välj Tillbaka.
  - För att välja plats och layout för dataöverlagringsfältet väljer du **data** och därefter ett alternativ.
  - För att anpassa den information som visas när du navigerar väljer du **Navigation** och därefter ett alternativ.
  - Aktivera andra datafält, som mediekontrollerna, genom att välja Övre stapel eller Nedre fält och välja nödvändiga alternativ.
- 3 Välj Klar.

#### Komma åt användarhandboken på plottern

- 1 Välj Info > Användarhandbok.
- 2 Välj en handbok.
- 3 Välj Öppna.

#### Hämta handböcker

Du kan hämta den senaste användarhandboken och översatta handböcker från webbplatsen.

1 Gå till global.yamaha-motor.com/outboards/products /manuals/accessories/gauge/index.html.

**TIPS:** Öppna den här webbsidan snabbt genom att skanna den här koden:



2 Hämta användarhandboken.

## Allmän användning

#### Markera din aktuella position som en waypoint Välj Markera från valfri skärm.

## Skapa en waypoint på ekolodsskärmen

- 1 På en ekolodssida väljer du
- 2 Välj en plats.
- 3 Välj Ny waypoint eller &.
- 4 Om det behövs redigerar du waypointinformationen.

## Skapa en waypoint på sjökortet

- Välj en plats eller ett föremål på ett sjökort eller en 3Dsjökortsvy.
- 2 Välj Skapa waypoint eller &.

## Markera en MÖB- eller en SOS-plats

- 1 Välj SOS på valfri skärm.
- 2 Följ instruktionerna på skärmen.

## Navigera till en punkt på sjökortet

- 1 Välj en plats på navigationssjökortet eller fiskekortet.
- 2 Om det behövs väljer du Navigera till.
- 3 Välj ett alternativ:
  - Om du vill navigera direkt till platsen väljer du Gå till eller
  - Om du vill skapa en rutt till platsen, inklusive girar, väljer du Rutt till eller X.
  - Om du vill använda Auto Guidance väljer du Aut.
    vägledn. eller S.
    Obst Auto Guidance är tillgängligt med premiumsjök

**Obs!** Auto Guidance är tillgängligt med premiumsjökort i vissa områden.

4 Granska kursen som visas med den magentafärgade linjen.

**Obs!** När du använder Auto Guidance anger ett grått segment i någon del av den magentafärgade linjen att Auto Guidance inte kan beräkna en del av Auto Guidance-linjen. Det beror på inställningarna för minsta säkra vattendjup och minsta säkra höjd för hinder.

**5** Följ den magentafärgade linjen, styr för att undvika land, grunt vatten och andra hinder.

## Kopiera waypoints, rutter och spår till ett minneskort

- 1 Sätt i ett minneskort i kortplatsen.
- 2 Välj Info > Egna data > Dataöverföring > Spara till minneskort.
- 3 Välj vid behov att kopiera data till minneskortet.
- 4 Välj ett alternativ:
  - Om du vill skapa en ny fil väljer du Lägg till ny fil och anger ett namn.
  - Om du vill lägga till informationen i en befintlig fil väljer du filen i listan.

#### Visa spår

Från ett sjökort eller en 3D-sjökortsvy väljer du **Meny** > **Sjökortsmeny** > **Waypoints och spår** > **Spår** > **På**. En spårlinje på sjökortet anger ditt spår.

## Konfigurera inspelningsintervall för spårloggen

Du kan indikera den frekvens med vilken spårplottningen spelas in. Inspelning av mer frekventa plottningar blir mer exakt, men fyller spårregistret snabbare. Upplösning rekommenderas då den utnyttjar minnet på bästa sätt.

- 1 Välj Info > Egna data > Spår > Aktivt spår, alternativ > Intervall > Intervall.
- 2 Välj ett alternativ:
  - Om du vill spela in spåret baserat på ett avstånd mellan punkter väljer du Distans > Ändra och anger avståndet.
  - Om du vill spela in spåret baserat på ett tidsintervall väljer du Tid > Ändra och anger tidsintervallet.
  - Om du vill spela in spårplottningen baserat på en missvisning från kursen väljer du Upplösning > Ändra och anger det största fel som tillåts från den sanna kursen innan en spårpunkt spelas in.

## Välja en karta

Om produkten har både BlueChart<sup>®</sup> g2 och Garmin LakeVü<sup>™</sup> HD inbyggda kartor kan du välja vilken karta du vill använda. Alla modeller har inte dessa typer av inbyggda kartor.

- 1 Välj Meny > Inbyggd karta från sjökortet.
- 2 Välj ett alternativ:
  - När du befinner dig på en insjö väljer du LakeVü™ HD.
  - När du är offshore väljer du BlueChart® g2.

Yamaha®, Yamaha logotypen, Command Link Plus® och Helm Master® är varumärken som tillhör YAMAHA Motor Co., LTD.

Garmin®, Garmin logotypen och BlueChart® är varumärken som tillhör Garmin Ltd. eller dess dotterbolag och är registrerade i USA och andra länder. Garmin LakeVü™ och SmartMode™ är varumärken som tillhör Garmin Ltd. eller dess dotterbolag. De här varumärkena får inte användas utan skriftligt tillstånd från Garmin.

microSD® och microSD logotypen är varumärken som tillhör SD-3C, LLC.

Alla övriga varumärken och upphovsrätter tillhör respektive ägare.



